Universidad Mariano Gálvez De Guatemala

**Imagen que contiene Logotipo

Descripción generada automáticamenteSede De Zacapa**

**Programación III**

**Ing. Vinicio Peña.**

**FASE I**

**App Ventas Online**

**Integrantes:**

**Marco Antonio Salvatierra Salas**

**1190-22-10134**

**Marcos Estuardo Franco Hernandez**

**1190-22-5604**

**FECHA DE ENTREGA: 09/03/2024**

**Imagen que contiene Logotipo

Descripción generada automáticamente**

1. Plan de Proyecto:

VISION GENERAL: Nuestra aplicación estará orientada en permitir a los usuarios adquirir productos, acceder a servicios, mostrar una lista organizada de los productos disponibles.

ALCANCE:

Accesibilidad y Comodida a los clientes

Mejorar todos los días en nuestro proyecto.

OBJETIVOS:

Mejorar y optimizar la app de ventas para que los usuarios puedan comprar en cualquier momento y lugar, lo que aumenta las oportunidades de venta.

ROLES Y RESPONSABILIDADES:

En el desarrollo de esta aplicación estará conformado por 2 participantes en el cual cada uno se concentrará en diferentes áreas:

Uno en diseño del proyecto

Ambos en el código

Uno en la base de datos

Para poder crear una app con experiencia personalizada.

ENTREGABLES: Tendremos una app con una interfaz y diseño para que los clientes puedan explorar catálogos de productos en ventas online y mayor comodidad.

APROBACIÓN:

Los participantes están de acuerdo con el plan del proyecto de la aplicación.

1. Modelo Entidad/Relación (ER):

Inicio de Sesión

User

Password

Registrarse

Cliente

Id Cliente

Nombre

Dirección

Correo Electronico

Producto

Id Producto

Nombre

Precio

Descripción

Pedido

Id Pedido

Fecha

Estado

Id Cliente

Categoria

Id categoria

Nombre

Contiene

Id Pedido

Id Producto

Cantidad